

**ПРАВИЛА  
СОРЕВНОВАНИЙ ПО ДЖИУ-ДЖИТСУ, РАЗДЕЛ «НЕ ВАЗА»  
(краткое изложение)**

**Действуют на всех официальных соревнованиях, проводимых Российской федерацией джиу-джитсу и федерациями джиу-джитсу субъектов РФ с 1 декабря 2016г.**

**Судьи:** схватку обслуживают судьи – 1 мат-рефери, 1 сайд рефери, 1 тэйбл-рефери. В финальных поединках, если есть возможность, схватку обслуживают судьи – 1 мат-рефери, 2 сайд рефери, 1 тэйбл-рефери.

**А. Броски, сведения**

Броски, сведения с приземлением на спину, бок, ягодицы, сопровождающиеся последующим контролем 3 секунды (или если противник сам остается в положении лежа или сидя)	2 балла
Броски, сведения с приземлением на спину, бок, ягодицы, когда атакуемый возвращается в стойку(полустойку) быстрее 3 секунд	Преимущество -Эдвантедж
Броски, сведения с приземлением на четвереньки или живот оцениваются только в том случае, если атакующий стабилизирует положение со стороны спины противника (клинч). При этом ноги не обязательно должны быть заправлены под бедра противника, но хотя бы одно колено атакуемого должно стоять на татами.	2 балла
Если спортсмен пытается сделать бросок(сведение) за одну ногу и заставляет другого покинуть площадку для соревнований и мат-рефери должен прервать в связи с этим матч	Преимущество – Эдвантедж
<b>Примечание:</b>	
Если бросок или сведение выполнены с приземлением в зону безопасности, то они оцениваются только если атакующий в начале действия находился двумя ногами в рабочей зоне. В этом случае, если позиция стабилизируется, рефери должен остановить матч только через 3 секунды после стабилизации. После этого рефери присуждает баллы и продолжает матч в центре площадки, в той же позиции, в которой матч был остановлен.	
Если спортсмен захватил противника за штаны и тот после захвата садится и открывает защиту, то тому спортсмену, который держал захват за штаны, присуждается 2 балла, если он стабилизирует позицию сверху в течение 3 секунд. Если спортсмен начал бросок после того, как его противник начал открывать защиту, то ему не присваиваются баллы или Эдвантедж за этот прием.	
Если противник стоит на одном или двух коленях, то спортсмену, проводящему бросок, баллы присваиваются только если он в начале проведения приема стоял.	
Если спортсмен бросает противника за одну или две ноги, а его противник приземляется сидя и успешно проводит контратакующий бросок, то оценка присуждается только тому, кто проводил контратаку.	
Не присуждаются оценки спортсмену, который защищаясь от свипа, возвращает или бросает своего противника обратно на бок или спину, даже если он стабилизирует позицию в течение 3 сек.	
Любое действие в положении стоя за рабочей зоной должно быть остановлено. Поединок продолжается в центре из положения стоя.	

**Б. Контроль - 3 секунды**

**1. Колено на животе**

Один атлет сверху ставит колено на живот, грудь или ребра противника, вторая нога стоит стопой на татами	2 балла
Одно колено стоит на животе, второе колено – на татами	Преимущество - Эдвантедж

**2. Франтмаунт и Бэкмаунт**

Один атлет находится в положении сверху, свободен от защиты(полузащиты), сидит на туловище(торсе) со стороны груди или спины противника лицом к его голове, оба колена стоят на татами, или одно колено и одна стопа стоят на татами, руки атакуемого свободны или только одна рука попала в захват ног	4 балла
Так же, но обе руки атакуемого попали в захват ног атакующего	Преимущество – Эдвантедж
Примечание: Положение атакующего в Санкаку джиме (треугольник) сверху не считается Франтмаунтом.	

### 3. Бэкконтроль

Когда один атлет берет контроль спины противника, заправив ноги под ноги противника, и руки не попали в захват ног или только одна рука попала в захват ног, без захвата руки выше линии плеч	4 балла
Так же, но обе руки атакуемого попали в захват ног. Так же, но атакующий скрестил ноги вокруг туловища противника, или заправил только одну ногу	Преимущество - Эдвантедж
Если техника контроля началась, но проведена в течение не достаточного для оценки времени	Преимущество - Эдвантедж
Примечание: Если спортсмен уже получил баллы за фронт- или бэкмаунт, бэкконтроль, он должен перейти в нейтральную позицию – такую как, например защита(полузащита), перед тем, как он сможет получить баллы за колено на животе снова. Изменить позицию с положения фронтмаунт на бэкмаунт, бэкконтроль или обратно – засчитываются обе техники при условии соблюдения правила 3-х секундного контроля для каждой позиции.	

### С. Проход защиты

Пройти защиту противника и продолжить контроль в течение 3 секунд	3 балла
Пройти защиту противника без последующего контроля или попасть затем в полузащиту с хорошим контролем лицом к лицу	Эдвантедж
Если спортсмен пытается пройти защиту, а его противник, чтобы избежать прохода, переворачивается спиной вверх	Эдвантедж

### D. Свипы (перевороты)

Любой переворот из позиции защиты (полузащиты) с последующим контролем 3 секунды считается свипом	2 балла
Изменить позицию из положения защиты с выходом за спину противника с контролем 3 секунды, хотя бы одно колено должно стоять на татами	2 балла
Любой переворот из позиции защиты (полузащиты) с последующим контролем менее 3 секунд	Эдвантедж
Примечание: Не присуждается баллов за свип, начавшийся и закончившийся в положении защиты 50/50.	

Любое действие в положении стоя за рабочей зоной должно быть остановлено. Поединок продолжается в центре из положения стоя.

В случае, если один спортсмен пытается стабилизировать оцениваемую позицию(контроль) в зоне безопасности, рефери должен ждать, сколько возможно, стабилизации позиции до 3-х секунд, прежде чем остановит матч. Если это достигнуто, рефери присуждает баллы и продолжает матч на середине площадки в той же позиции.

Если спортсмены выходят на 2\3 их тел за рабочую зону в положении стоя или в нестабилизированной позиции лежа(сидя), рефери останавливает матч и продолжает его в центре площадки в положении стоя.

**Е.Сабмишн - (сдача от Болевых и удушающих приемов)** – все болевые приемы на плечо, локоть и кисть разрешаются. Болевые приемы на ноги разрешаются только перегибанием, вытягиванием и компрессией. Скручивание стопы разрешается только в направлении внутрь, без скручивания колена. Все виды скручивания колена запрещаются. Все удушающие приемы разрешены, за исключением «голыми» руками или пальцами. Гильотина разрешается.

Если спортсмен применяет разрешенный болевой или удушающий прием, а его противник сдается (стучит 2 раза по противнику, себе или татами; если не может сдаться рукой, и стучит 2 раза ногой; сдается устно; вскрикивает или издает звуки, свидетельствующие о боли), то он проигрывает матч.	99 100 баллов
Если спортсмен применяет прямой болевой на колено, а его противник пытается избежать приема, скручиваясь, и сдается, он проигрывает матч.	99 100 баллов
Спортсмен проводит болевой или удушающий прием, когда противник находится под реальной угрозой и затем уходит от приема	Эдвантедж
Если защищающийся от болевого или удушающего приема спортсмен, технично	2 балла

избегает его и в результате этого выходит с площадки за зону безопасности, то атакующий спортсмен получает 2 балла.	
Если выход за зону безопасности произошел в результате действий атакующего болевым или удушающим приемом спортсмена, и его противник находился под реальной угрозой	Эдвантедж
<p><b>Примечание:</b>          Если болевой или удушающий захват продолжается в зоне безопасности, судья не должен останавливать матч.          В случае выхода за зону безопасности при проведении болевого или удушающего приема, судья останавливает матч, присуждает баллы и продолжает матч в положении стоя в середине площадки.          За умышленный не техничный уход с площадки при проведении болевого или удушающего приема атакуемый борец получает дисквалификацию.</p>	
Спортсмену, который переходит в оцениваемую позицию, но находится при этом в болевом или удушающем захвате противника, присуждаются баллы только когда он освободится от атаки противника и стабилизирует позицию на 3 сек.	
Спортсмен, который переходит в оцениваемую позицию, уходя от болевого или удушающего приема противника, но не стабилизирует эту позицию, не получает за это Эдвантедж	
Спортсмен, который достигает одной или нескольких оцениваемых позиций, но находится под атакой болевого или удушающего приема и не может до конца матча освободиться от атаки противника, получает 1 Эдвантедж.	

#### **Г. Наказания:**

Присуждаются 4 степени наказаний:

1. Предупреждение - Фол
2. 2-ое наказание за «Легкое запрещенное действие» - Фол- Преимущество (эдвантедж) противнику .
3. 3-е наказание за «Легкое запрещенное действие» - Фол - 2 балла противнику.
4. 4-е наказание – Фол - Дисквалификация  
 Прямое наказание за «Строго запрещенное действие» - дисквалификация. В случае дисквалификации противнику присуждается победа со счетом 99:0.

#### **«Легкие запрещенные действия» -**

1. Пассивность (столлинг) – когда борец не пытается добиться прогресса позиций в матче. В случае таких проявлений судья отсчитывает 20 секунд и соответствующим жестом и командой «Файт» присуждает наказание.
2. Покидать площадку или выталкивать противника без проведения технических действий.
3. Когда спортсмен бежит по площадке и не вступает в поединок.
4. Если оба борца одновременно открывают защиту, судья отсчитывает 20 секунд, даже если борцы двигаются, но никто не пытается занять верхнюю позицию, не выполняет болевого или удушающего приема, не пытается выполнить оцениваемого действия, судья останавливает матч и присуждает наказание обоим спортсменам. В этой ситуации поединок продолжается в середине площадки из положения стоя.
5. Если спортсмен разрывает захват с находящимся в защите противником и не возобновляет поединок.
6. Когда оба спортсмена одновременно демонстрируют пассивность в любой позиции.
7. Избегать поединка, вставая на ноги и не возобновлять его.
8. Захватывать изнутри рукав(а) или штанину(ы) противника
9. Упирается в лицо противника
10. Переходить вниз без захвата.
11. Применять пояс для проведения приема, когда он не завязан.
12. Задерживать матч из-за неготовности в его начале, долго завязывать Ги и пояс (также неподходящая форма, носить неразрешенные предметы, развязывать пояс, открывать, приводить в беспорядок Ги, а также приводить Ги в порядок более 20 секунд в перерывах матча)
13. Умышленно упираться ногой в пояс противника
14. Упирается в отворот противника ногой изнутри без захвата на той же стороне
15. Разговаривать (без необходимости медицинской помощи или соображений безопасности)
16. Не подчиняться указаниям рефери.
17. Покидать площадку избегая завершения свипа или броска (кроме наказания также будут присуждены баллы противнику)

18. Покидать площадку после поединка до объявления победителя (в этом случае одно наказание будет добавлено и как минимум Эдвантедж добавляется противнику)

**Примечание:**

Пассивность не объявляется, когда один атлет защищается от атаки противника, находящегося во фронт- или бэкмаунте, бэкконтроле, положении удержания сбоку-поперек или со стороны головы. Пассивность не объявляется атакующему, находящемуся во фронт- или бэкмаунте, или бэк-контроле.

**«Строго запрещенные действия» - дисквалификация**

1. Применять любые действия с явным намерением нанести травму противнику.
2. Покидать площадку умышленно (не технично) под угрозой болевого или удушающего приема.
3. Проводить любой болевой прием на позвоночник или шею без удушающего приема (надавливание, пригибание головы из позиции снизу под противником не считается болевым приемом на шею)
4. Делать болевые приемы на пальцы рук или ног.
5. Проводить скручивающие болевые приемы на стопу наружу или делать скручивание пятки.
6. Атаковать колено, перекрывая ногу снаружи в положении болевого приема, или делать это с сильным давлением.
7. Надавливать пальцами на глаза противника.
8. Проводить удушающие приемы «голыми» руками или пальцами (не используя Ги или одной или двумя кистями вокруг шеи противника или надавливать на гортань противника большим пальцем или перекрывать воздух противнику, закрывая руками его рот или нос.
9. Умышленно приводить себя или противника в положение, подлежащее его дисквалификации.
10. Когда спортсмен не может заменить Ги в период времени, назначенный рефери.
11. Применять удары, производить любые действия против этики и честной борьбы, проявлять неуважение или неспортивное поведение (в любое время турнира). В этом случае бригада судей татами или комиссар соревнований единогласно решают, что спортсмен должен быть исключен из оставшейся части турнира. Они информируют главного судью турнира о их решении, об этом делается соответствующее официальное объявление. Исключенный спортсмен лишается всех одержанных побед, включая поединки за медали. К спортсмену или командировавшей его федерации могут быть применены дальнейшие меры.

**Определение победителя**

1. Сабмишн - в результате сдачи от болевого или удушающего приема.
2. По наибольшему количеству баллов, если время поединка закончилось.
3. Если количество баллов по истечении времени поединка равно, то победитель определяется по большему количеству Эдвантеджей.
4. Если счет баллов равный, количество Эдвантеджей равно, победителя определяет меньшее количество наказаний.
5. Если счет баллов, Эдвантеджей, наказаний равный, решение о победителе принимается Мат-рефери, или судьями по принципу «большинство из трех», если схватку обслуживали три судьи.
6. Если оба борца получили случайную травму в полуфинале или финале, и оба не могут продолжать поединок, а счет равный, результат определяется жребием.
7. Спортсмен, чей противник не вышел на поединок в течение 3-х минут после 3-х вызовов, объявляется победителем.
8. Спортсмен, чей противник по любой причине отказался продолжать поединок, объявляется победителем.
9. В случае травмы, произошедшей по вине самого травмированного спортсмена, в результате которой он не может продолжать поединок, он проигрывает матч.
10. В случае невозможности установить, по чьей вине произошла травма, проигрывает матч травмированный спортсмен.
11. Если травма произошла в результате нарушения правил нетравмированным спортсменом, он получает дисквалификацию и проигрывает матч.
12. Если спортсмен заболел во время поединка и не может продолжать матч, он проигрывает поединок.
13. Официальный врач соревнований решает, может ли травмированный спортсмен продолжать поединок.
14. Если спортсмен теряет сознание, поединок останавливается, спортсмен исключается из оставшегося дня соревнований.
15. Если у спортсмена открывается рвота или другие физиологические неконтролируемые выделения, он проигрывает матч.

**Дополнительные комментарии:****(с учетом практики судейства ЧМ 2016г.)**

1. Если оба противника одновременно садятся и открывают защиту, и один из них затем выходит в позицию сверху и стабилизирует ее, он получает только эдвантедж.
2. Если спортсмен садится и открывает защиту раньше своего противника, и затем выходит в позицию сверху и стабилизирует ее на 3 сек, он получает 2 балла, менее 3 сек - Эдвантедж
3. Если спортсмен садится и открывает защиту позже своего противника, и затем выходит в позицию сверху, он не получает баллы и Эдвантедж.
4. Время для замены формы не более 3 минут, но может быть увеличено по решению судьи на татами в зависимости от обстоятельств.

**Сводная таблица строго запрещенных действий**

Возраст			Действие
10-12 лет	13-15 лет	18\21\ Взросл.	
			Болевой прием растягивая ноги в стороны
			Удушение с воздействием на шею сзади
			Прямой болевой прием на ногу - растягивание на голеностоп Стрэйт фут лок
			Удушение с использованием рукавов (Эзекуель)
			Фронтальное удушение гильотина
			Узел плеча ногой – омплата
			Удушение треугольником (ногами) с притягиванием головы руками
			Запрыгивание в гард
			Выпрямлять ноги в закрытой защите
			Болевой на запястье
			Бросок захватом за одну ногу, голова атакующего выходит за тело атакуемого
			Ущемление бицепса (бицепс слайсер)
			Ущемление икроножной мышцы с помощью ноги (калф слайсер)
			Рычаг колена (knee bar)
			Скручивание стопы за носок внутрь
			Удар соперника, удерживающего защиту или выполняющего болевой прием о татами
			Воздействие на позвоночник без удушающего приема
			Скручивание пятки (хил хук)
			Болевые скручиванием колена
			Прямой болевой (растягивание на голеностоп) с заваливанием внутрь, в сторону неатакуемой ноги
			Перекрывать ногу снаружи при выполнении болевого на голеностопный сустав в положениях X-гард или 50-50 гард
			Скручивание стопы наружу
			Бросок ножницы (Кани-басами)
			Болевые на пальцы
			Броски на голову или шею (типа суплекс)